

# Bumpy Ride

**Chorégraphe :** Daniel Trépat (Août 2010)

**Description :** 32 temps

**Niveau :** Débutant / Novice

**Musique :** Bumpy ride by Mohombi



Début de la danse après 16 temps

## **OUT, OUT, HAND MOVEMENT, WALK R & L, R MAMBO, L MAMBO**

- 1& PD à D, PG à G
- 2 Toucher les 2 bras (poignées et coudes) devant la poitrine, les bras face à face, verticaux par rapport au sol, et les écarter (comme si vous passiez des portes coulissantes....).
- 3-4 Marcher PD, marcher PG
- 5&6 Mambo : PD à D, ramener poids du corps sur PG, PD à côté PG
- 7&8 Mambo : PG à G, ramener PDC sur PD, PG à côté du PD

## **OUT OUT FWD, OUT OUT BACK (2X), ¾ TURN L WITH SMALL STEPS**

- &1 Petit pas devant PD, petit pas devant PG (les pieds légèrement écartés)
- &2 Petit pas derrière PD, petit pas derrière PG (les pieds légèrement écartés)
- &3 Petit pas devant PD, petit pas devant PG (les pieds légèrement écartés)
- &4 Petit pas derrière PD, petit pas derrière PG (les pieds légèrement écartés)
- &5&6&7 En faisant 3 fois 1/4 de tour à gauche sur PG : écarter PD à D en ¼ tour (&), revenir sur PG (5) , écarter PD à D en ¼ tour (&), revenir sur PG (6), écarter PD à D en ¼ tour (&), revenir sur PG (7)
- &8 Ecarter PD à D sans faire de ¼ tour, remettre PDC sur PG

## **SIDE, CLOSE, STEP, ¼ TURN R, CISSOR STEP, ¼ TURN R, SHUFFLE FWD, ½ TURN L, SHUFFLE FWD**

- 1&2 Ecarter PD à D, Amener PG à côté du PD, Avancer PD
- 3&4 Faire ¼ de tour à D sur PD en écartant PG à G (3), Ramener PD à côté PG (&), croiser PG devant PD (4)
- 5&6 Faire ¼ de tour à D sur PG et avancer PD (5), poser PG à côté PD (&), avancer PD (6)
- 7&8 Faire ½ tour à G sur PD et avancer PG (7), ramener PD à côté de PG (&), avancer PG (8)

## **JAZZBOX ½ TURN R, HITCH 2X R, HITCH 2X L**

- 1-2 Croiser PD devant PG, Faire ¼ de tour à D en posant PG derrière
- 3-4 Faire ¼ de tour à D en posant PD devant, avancer PG
- 5&6 Lever le genou D, toucher PD à côté PG, lever le genou D
- & Remettre le PDC sur le PD
- 7&8 Lever le genou G, toucher PG à côté PD, lever le genou G
- & Remettre le PDC sur PG