

HELL OR HIGH WATER

Chorégraphe : Yvonne Anderson

Description : Danse en ligne, 2 murs, 48 temps

Niveau : Intermédiaire

Musique : Hell or High water – George Canyon



CROSS ROCK STEP, SIDE SHUFFLE, CROSS, STEP 1/2 TURN, SHUFFLE FORWARD

- 1.2 Rock step PD croisé devant PG, remettre PDC sur PG
- 3&4 Ecarter PD à D, poser PG à côté du PD, PD à D
- 5.6 PG croisé devant PD, faire 1/2 tour à G en posant PD à D (6 :00)
- 7&8 Pas chassé avant G,D,G

HEEL-HOOK-HEEL-FLICK, STOMP, HEELS OUT-IN, COASTER STEP, STEP 1/2 PIVOT

- 1&2& Toucher talon d devant, (et) Hitch croiser le PD au niveau du tibia G, (2) toucher talon D devant, (et) flick PD vers l'arrière D
- 3&4 Stomp PD croisé devant PG, PDC sur l'avant des pieds, écarter les talons, ramener les deux talons au centre
- 5&6 Poser PD derrière, poser PG à côté du PD, poser PD devant
- 7.8 Avancer PG, faire 1/2 tour à D et finir PDC sur PD (12 :00)

CROSS ROCK STEP, SIDE SHUFFLE, VAUDEVILLES TWICE

- 1.2 Rock step PG devant PD, remettre PDC sur PD
- 3&4 Ecarter PG à G, poser PD à côté du PG, PG à G
- 5&6 Pas D croisé devant PG (et) pas G arrière, touche talons D dans la diagonale avant D
- &7 PD à côté du PG, croiser PG devant PD
- &8 Reculer PD et toucher talon G dans la diagonale avant G

BALL-STEP 1/2 PIVOT, SHUFFLE FORWARD, STEP SPIN, SHUFFLE FORWARD

- &1-2 Poser PG à côté du PD – Poser PD devant – Pivot 1/2 tour à G avec PDC sur la fin sur PG (6 :00)
- 3&4 Pas chassés avant D,G,D
- 5.6 Avancer PG devant, faire un tour complet à D sur PG et finir un faisant un hitch PD croisé devant tibia G
- 7&8 Pas chassé avant D,G,D
- Option : 5 Scuff PG hitch genou G, sur 6 Stomp PG à côté de PD

HEEL-HOOK-HEEL-FLICK, STOMP, HEELS OUT-IN, COASTER STEP, STEP 1/4

- 1&2& Touche talon G devant, (et) hitch croiser le PG au niveau du tibia D, (2) toucher talon G devant, (et) flick PG vers arrière G
- 3&4 Stomp PG croiser devant PD, PDC sur l'avant des pieds, écarter les talons, ramener les deux talons au centre.
- 5.6 Poser PG derrière, poser PD à côté du PG, poser PG devant
- 7.8 Avancer PD, faire 1/4 de tour à G, PDC sur G à la fin (3 :00)

CROSS SHUFFLE, SHUFFLE 1/4, STEP 1/2, KICK BALL STEP

- 1&2 Croiser PD devant PG, (et) pas G à G, croiser PD devant PG
- 3&4 Faire 1/4 de tour à G et faire un triple step G,D,G (12 :00)
- 5.6 PD devant, faire 1/2 tour à G, en laissant PDC sur G
- 7&8 Kick PD devant, poser PD à côté du PG, avancer PG

TAG 1 :

Après avoir fait 2 murs, vous êtes en position (12 :00) faire les pas 9 à 24. Reprendre face au mur de derrière
TAG 2 :

Après avoir fait 4 murs, vous êtes en position (6 :00) faire les pas 9 à 15. Faire un Hold sur le dernier temps au lieu
du 1/2 tour. Reprendre encore sur le mur de derrière.